

# Aufbaumodul | Kapitel 3: Positive Auswirkungen

Interaktive Einheit Arbeitsblatt 7 – Hinweise für Trainer\_innen

**„Gewinne, Gewinne, Gewinne!**

**Was bringt eine offene Unternehmenskultur?“**

erstellt durch das



**IDA<sup>®</sup>**

Institut für Diversity- &  
Antidiskriminierungsforschung

## Lernziele

*Die Teilnehmer\_innen ...*

- ... erarbeiten positive Auswirkungen einer offenen Unternehmenskultur für die Beschäftigten und das Unternehmen,
- ... setzen sich spielerisch mit dem wirtschaftlichen Nutzen von Diversity Management auseinander.

## Hinweise zur Anleitung

Die interaktive Einheit sollte entsprechend der Anordnung im Foliensatz vor den Informationen aus dem Kapitel durchgeführt werden. Die Teilnehmenden sammeln in zwei Kleingruppen innerhalb von fünf Minuten möglichst viele Punkte dazu, welche positiven Auswirkungen einer offenen Unternehmenskultur für die Beschäftigten und das Unternehmen sowie welchen wirtschaftlichen Nutzen von Diversity Management sie sich vorstellen können. Leiten Sie einen kleinen Wettbewerb zwischen den beiden Kleingruppen an, um die Lust am Spiel zu aktivieren und die Teilnehmenden zu möglichst vielen und kreativen Überlegungen anzuregen.

Nach Ablauf der Zeit stellen die beiden Gruppen ihre Punkte vor. Es folgen die Auswertung, welche Gruppe mehr positive Auswirkungen gesammelt hat und das Video zum Kapitelthema.

### Arbeitsblatt 7 „Gewinne, Gewinne, Gewinne! Was bringt eine offene Unternehmenskultur?“

Erarbeiten Sie mit Ihrer Kleingruppe in fünf Minuten möglichst viele positive Auswirkungen, die eine offene Unternehmenskultur haben kann. Denken Sie dabei sowohl an positive Auswirkungen für die Beschäftigten als auch an positive Auswirkungen für das Unternehmen. Welche Ideen zum wirtschaftlichen Nutzen fallen Ihnen ein? Seien Sie kreativ und sammeln Sie möglichst viele Punkte, um die andere Gruppe zu überbieten. Halten Sie Ihre Punkte schriftlich fest, um sie im Anschluss vorstellen zu können.